Практическое задание: Генератор вопросов с категориями и заданным количеством вопросов для консольного приложения на C#  
  
Цель: Разработать консольное приложение, которое будет генерировать заданное количество вопросов для пользователей на основе предварительно заданных шаблонов и категорий.  
  
Задачи:  
  
1. Базовая структура:  
    - Создайте класс `QuestionTemplate` с полями: `Category` (категория вопроса), `QuestionText` (текст шаблона вопроса) и `Blanks` (список пропусков в шаблоне).  
    - Создайте список или массив, который будет хранить различные шаблоны вопросов.  
  
2. Добавление шаблонов:  
    - Реализуйте метод, который позволяет пользователю вводить новые шаблоны вопросов с пропусками и выбирать категорию для шаблона.  
  
3. Генерация вопросов:  
    - Реализуйте метод, который будет просить пользователя выбрать категорию.  
    - Затем, запросите у пользователя, сколько вопросов он хочет сгенерировать.  
    - Выберите случайные шаблоны вопроса из этой категории и попросите пользователя заполнить пропуски для каждого из них.  
    - После того как пользователь введет все необходимые данные для каждого шаблона, выведите все сгенерированные вопросы.  
  
4. Меню приложения:  
    - Создайте простое текстовое меню с опциями: добавить новый шаблон вопроса, сгенерировать вопросы, выйти из программы.  
  
5. Расширенная функциональность:  
    - Позвольте пользователю сохранять сгенерированные вопросы и загружать их из файла.  
  
Пример использования:  
  
```  
=== Генератор вопросов ===  
  
1. Добавить новый шаблон вопроса  
2. Сгенерировать вопросы  
3. Выйти  
  
Ваш выбор: 1  
  
Введите категорию вопроса: Природа  
Введите шаблон вопроса, используя [ ] для обозначения пропусков:   
Какой [характеристика] у [объекта]?  
  
Шаблон добавлен!  
  
Ваш выбор: 2  
  
Выберите категорию:  
1. Природа  
2. Технологии  
...  
Ваш выбор: 1  
  
Сколько вопросов вы хотите сгенерировать? 3  
  
--- Вопрос 1 ---  
Введите значение для [характеристика]: цвет  
Введите значение для [объекта]: цветка  
  
--- Вопрос 2 ---  
Введите значение для [характеристика]: размер  
Введите значение для [объекта]: дерева  
  
--- Вопрос 3 ---  
Введите значение для [характеристика]: форма  
Введите значение для [объекта]: листа  
  
Ваши вопросы:  
1. Какой цвет у цветка?  
2. Какой размер у дерева?  
3. Какая форма у листа?  
  
Ваш выбор: 3  
  
Выход из программы. Спасибо за использование!  
```  
  
Теперь пользователь имеет возможность задать, сколько вопросов он хочет сгенерировать, что добавляет гибкости и интерактивности к приложению.